



×2
ラブ★ステイ
由乃 ~Dear Future~

オンラインマニュアル

イチャ×2スタディ

由乃 ~Dear Future~

この度は「イチャ×2スタディ由乃～ DearFuture～」をご購入していただき、誠にありがとうございます。
ここでは、ゲームをプレイするにあたっての操作方法、動作環境について解説しております。
本テキストをご熟読の上、ゲームをプレイして下さいませよう、お願い申し上げます。

◆ ゲームの操作

■ ゲーム起動～タイトル画面

「yunoafter.exe」より起動しますと
「イチャ×2スタディ由乃～ DearFuture～」
ゲームタイトル画面になります。

・ はじめから

「イチャ×2スタディ由乃～ DearFuture～」を
はじめからプレイすることができます。

・ 前回のつづきから

一番最後にセーブされたデータからプレイすることができます。

・ つづきから

「イチャ×2スタディ由乃～ DearFuture～」プレイ中にセーブしたデータを選択することで、
以前のゲームデータの続きから遊ぶことができます。

・ 環境設定

「イチャ×2スタディ由乃～ DearFuture～」の設定を行うことができます。
詳しくは後述の「CONFIG(設定)」の項目をご覧ください。

・ おまけ

CGモードやシーン回想モードを選ぶことが出来ます。
※「イチャ×2スタディ由乃～ DearFuture～」では選択できません。

・ ゲームの終了

「イチャ×2スタディ由乃～ DearFuture～」を終了します。



■ 立ち絵表示切り替え

画面右下にある左右の矢印を押すことで、タイトル画面左側の立ち絵を変更出来ます。
服装が変更可能です。
画面右上の左右の矢印でキャラクターを変更出来ます。

■ おまけ解放ボタン

画面右下の「おまけ解放ボタン」を押すとおまけモードの内容を全解放出来ます。
おまけモードは作中のネタバレを含みますのでプレイ前のご使用にはご注意ください。

◆ CONFIG (設定)

■ シンプル設定

ゲームの大まかな設定をします。

・画面モード

画面モードを切り替えます。

Window → ウィンドウサイズへ切り替えます。

Full → フルスクリーンへ切り替えます。

※チェックボックスをオンオフする事でより詳細な設定が可能です



・ウィンドウ透過率

ウィンドウ背景の透明度を調整します。「max」が一番薄く、「min」が一番濃くなります。

※チェックボックスをオンオフする事でより詳細な設定が可能です

・メッセージ速度

メッセージの速度を自由に調整します。ゲージを「fast」まで上げると、ノーウェイト（瞬間表示）で表示します。

・全体音量

全体の音量を調整します。

・主人公の一人称

主人公の一人称を「僕」か「俺」に設定出来ます。

・クリックでボイスをスキップ

ON → マウスをクリックすると、キャラクターボイスの再生がスキップされます。

OFF → マウスをクリックしても、次のボイスが再生されるまでキャラクターボイスが再生されます。

■ システム設定

ゲームのシステムに関する設定をします。

・画面モード

画面モードを切り替えます。

Window → ウィンドウサイズへ切り替えます。 / **Full** → フルスクリーンへ切り替えます。

※チェックボックスをオンオフする事でより詳細な設定が可能です

・マウスカーソル設定

選択肢が出た時の、マウスカーソルの表示を設定することが出来ます。

・Spaceキー機能

キーボードのスペースキーをマウスのどちらのボタンに割り当てるかを切り替えます。

左クリック → マウスの左ボタンをクリックしたときと同じ状態になります

右クリック → マウスの右ボタンをクリックしたときと同じ状態になります

・ゲームエフェクト

ゲーム中の画面効果表示を切り替えます。

ON → 画面効果が表示されます。 / **OFF** → 画面効果が表示されなくなります。

・システムエフェクト

システム系の画面効果表示を切り替えます。

ON → 画面効果が表示されます。 / **OFF** → 画面効果が表示されなくなります。

・スキップ時のエフェクト

スキップ中の画面効果表示を切り替えます。

ON → 画面効果が表示されます。 / **OFF** → 画面効果が表示されなくなります。

・Hシーンのカットイン表示

Hシーン中のカットイン表示を切り替えます。

ON → カットインが表示されます。 / **OFF** → カットインが表示されなくなります。

◆ CONFIG 続き

■メッセージ設定

メッセージウィンドウの設定をします。

・メッセージ速度

メッセージの速度を自由に調整します。
ゲージを「fast」まで上げると、ノーウェイト（瞬間表示）で表示します。

・オートモード速度

メッセージの自動送り速度を自由に調整します。ゲージを「fast」まで移動すると、自動送り速度が最速になります。
※但しボイスの再生が終了するまでは、次のメッセージに進みません。

・メッセージスキップ

スキップの状態を切り替えることができます。

全文 → 全ての文章をスキップします。 / **既読のみ** → 既読文章のみスキップします。

・ウィンドウの透過率

ウィンドウ背景の透明度を調整します。「max」が一番薄く、「min」が一番濃くなります。
※チェックボックスをオンオフする事でより詳細な設定が可能です

・既読スキップの最速表示

既読スキップを最速で表示する切り替えになります。

ON → 一瞬で表示されます。 / **OFF** → 通常どおり表示されます。

・クリックでオートモード解除

オートモード時に、クリックしてオートモードを解除するか切り替えます。

ON → クリックするとオートモードは解除されます。 / **OFF** → クリックしてもオートモードは解除されません。

・選択肢後のオートモード継続

選択肢通過時にオートモードを持続するか切り替えになります。

ON → オートモードが持続されます。 / **OFF** → オートモードが終了します。

・選択肢後のスキップの継続

選択肢通過時にスキップを持続するか切り替えになります。

ON → スキップが持続されます。 / **OFF** → スキップが終了します。

・主人公の地の文の音声再生

主人公のセリフと地の文の自動読み上げ機能を設定します。

ON → 音声を再生します。 / **OFF** → 音声を再生しません。

※詳細設定を押すと別ウィンドウが開き、より詳細な設定が出来るようになります。



■サウンド設定

ゲームサウンドの設定をします。

※「mute」のチェックボックスをオンにすると音が鳴らなくなります。

・全体音量

全体の音量を調整します。

・BGM音量

BGMの音量を調整します。

・ボイス音量

ボイスの音量を調整します。

・ゲーム効果音量

ゲーム中で鳴るSE（効果音）の音量を調整します。



◆ CONFIG 続き

■ サウンド設定

・ システム効果音量

システム系のSE (効果音) の音量を調整します。

・ Hシーン効果音

Hシーン用のSE (効果音) の音量を調整します。

・ Hシーンバックグラウンドボイス

Hシーン用のバックグラウンドボイスの音量を調整します。

・ クリックでボイスをスキップ

ON → マウスをクリックすると、キャラクターボイスの再生がスキップされます。

OFF → マウスをクリックしても、次のボイスが再生されるまでキャラクターボイスが再生されます。

・ ゲームが非アクティブ時の音声再生

ON → ゲームが非アクティブ時でも音声再生されます。

OFF → ゲームが非アクティブ時には音声再生されません。

■ キャラクターボイス設定

キャラクターごとの設定をします。

● キャラクターボイス音量設定

キャラクターボイスの音量を調整します。
キャラクター毎に音量の設定が可能です。

・ システムボイス (チェックボックス)

左上のボタンをオンにすると、
システムボイスがそのキャラに変わります。
※その他 (男)、その他 (女) は設定できません。

・ 主人公の一人称

主人公の一人称を「僕」か「俺」に設定出来ます。

・ 個別にキャラボイス音量を設定する (チェックボックス)

キャラクターごとにボイス音量を設定することが出来ます。

・ フォントカラー設定

キャラクターごとにフォントの色を設定することが出来ます。

■ ジェスチャー設定

マウスジェスチャーとメニューボタンのカスタム設定をします。

・ マウスジェスチャー

マウス右ボタンを長押ししたときのジェスチャー画面を設定することが出来ます。

・ サイドメニューボタン

メッセージフレーム右のボタンを押したときに表示される、
サイドメニューを設定することが出来ます。



◆ CONFIG 続き

■ 確認メッセージ

確認ダイアログの設定をします。

・セーブ時

- ON → セーブの時に確認メッセージを表示します。
- OFF → セーブの時に確認メッセージは表示されません。

・上書きセーブ時

- ON → 上書きセーブの時に確認メッセージを表示します。
- OFF → 上書きセーブの時に確認メッセージは表示されません。

・クイックセーブ時

- ON → クイックセーブの時に確認メッセージを表示します。
- OFF → クイックセーブの時に確認メッセージは表示されません。

・ロード時

- ON → ロードの時に確認メッセージを表示します。
- OFF → ロードの時に確認メッセージは表示されません。

・クイックロード時

- ON → クイックロードの時に確認メッセージを表示します。
- OFF → クイックロードの時に確認メッセージは表示されません。

・タイトルに戻るとき

- ON → タイトルに戻る前に確認メッセージを表示します。
- OFF → タイトルに戻る前に確認メッセージは表示されません。

・ゲームを終了するとき

- ON → ゲーム終了時に確認メッセージを表示します。
- OFF → ゲーム終了時に確認メッセージは表示されません。

・シーンジャンプ実行時

- ON → シーンジャンプ時に確認メッセージを表示します。
- OFF → シーンジャンプ時に確認メッセージは表示されません。

■ 緊急回避モード設定

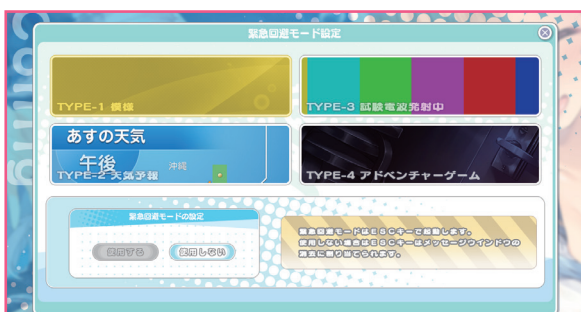
緊急回避モードの設定をします。
※4パターンから選ぶことができます。

・緊急回避モードの設定

- 使用する →
ゲーム中にESCキーを押したとき緊急回避モード画面に切り替えます。
- 使用しない →
ゲーム中にESCキーを押しても緊急回避モード画面になりません。
※ESCキーはメッセージウィンドウの消去に割り当てられます。

■ ショートカット一覧

ショートカット一覧を表示します。
割り当てられたキーを押すことで各種機能を使うことができます。



◆ CONFIG 続き

■ ネームエントリー

ゲーム中のプレイヤー名を変更します。

・ 名前入力

姓 →

「編集」ボタンを押すことで主人公の名字を入力できます。
もう一度「編集」ボタンを押すと確定します。

名 →

「編集」ボタンを押すことで主人公の名前を入力できます。
もう一度「編集」ボタンを押すと確定します。

・ 愛称選択

ゲーム中に呼んでもらう愛称を設定します。画面右のボタンでキャラクターを選択し、
愛称のボタンを押すと音声を確認出来ます。右下の決定ボタンを押すと確認画面が表示されます。

・ デフォルトネーム

画面上部の「デフォルトネームにする」をクリックすると、あらかじめ設定された名前でプレイできます。
※初期設定ではデフォルトネームに設定されています。クリックすると解除されます。



■ E-mote

イチャ×2スタディ由乃～ DearFuture ～では
E-moteにより、立ち絵が動く演出を楽しむことができます。

・ E-mote

ON → E-mote を使用します。
OFF → E-mote を使用しません。

・ 待機モーションを行う

ON → 待機中に立ち絵が上下に揺れます。
OFF → 待機中に立ち絵が静止します。

・ 胸の揺れ具合

E-mote による立ち絵の胸の揺れ具合を調整します。



◆ SAVE・LOAD

■ SAVE・LOAD

セーブ・ロードは1ページに9個、合計99ページ(891個)
まで記録・読み込みができます。
それ以外に、オートセーブとクイックセーブのページがあり、
そちらは読み込み専用となっています。
セーブは、以下の情報が記録されます。

- ・セーブしたシーンのサムネイル
- ・セーブしたシーンのテキスト
- ・セーブした月日、時刻



また、セーブデータはデータ内のEDITボタンを押す事で各種編集が可能です。

・ COPY

ボタンを押した後任意の場所でクリックすると、セーブデータのコピーを作ることができます。

・ MOVE

ボタンを押した後任意の場所でクリックすると、セーブデータを別の場所に移動することができます。

・ DELETE

ボタンを押すとそのデータを消去できます。

◆メッセージフレーム

メッセージを表示します。

・ × ボタン

メッセージフレームを消すことができます。

・ SSマーク (ボタン)

メッセージフレーム右のボタンを押すとサイドメニューボタンが表示されます。

上の鍵マークをオンにすると常時表示したままに出来ます。

サイドメニューボタンの内容は『カスタム設定』にて変更可能です。

■ クイックLOAD

クイックセーブでセーブしたデータをロードします。

■ クイックSAVE

クイックセーブをします。

■ LOAD

ロード画面を呼び出します。

■ SAVE

セーブ画面を呼び出します。

■ コンフィグ

コンフィグ画面を呼び出します。

■ ボイス再生

再生し終わった音声をもう一度聞く事が出来ます。

■ バックログ

表示された文章の履歴画面を見ることができます。

また、マウスのホイールを上回転することで同様の処理を実行できます。

■ オート

メッセージの自動送りを実行します。

メッセージの表示速度・送り速度は、「メッセージ設定」内の「オートモード速度」の状態が反映されます。

■ スキップ

メッセージをスキップします。

◆ゲーム画面

■ 左クリック (Enter キー)

メッセージを進めます。

■ 右クリック

メッセージウインドウを消去します。

■ ホイール上回転

LOG(履歴) 画面へ進みます。

■ ホイール下回転

メッセージを進めます。

◆ 動作環境

「イチャ×2スタディ由乃～ DearFuture～」は以下の環境で動作致します。

・動作必須環境

対応 OS	: Windows 8.1 / 10 / 11
CPU	: 2.6 GHz 以上
メモリ	: 2GB 以上
サウンド	: PCM 音源を再生できる環境
解像度	: 1440 × 810 以上

※それ以下の解像度では縮小表示される為、文字等が読みづらくなる可能性があります

※環境によっては上記スペックでも、快適にプレイできない場合があります。予めご了承ください。

※体験版では容量削減のため画像・音声の品質を下げた状態で収録しております。

また、一部演出の変更またはカットを行っております。

◆ 諸注意

※本ソフトウェアは日本国内のみでの販売となっております。

※本ソフトウェアは、著作権法によって保護されています。著作権者の権利無しに内容を無断での複製、配布は禁じられています。

ま～まれえど

<http://www.web-marmalade.com/index2.html>

イチャ×2スタディ由乃～ DearFuture～ 紹介ページ

<http://www.web-marmalade.com/products/icha2/index.html>